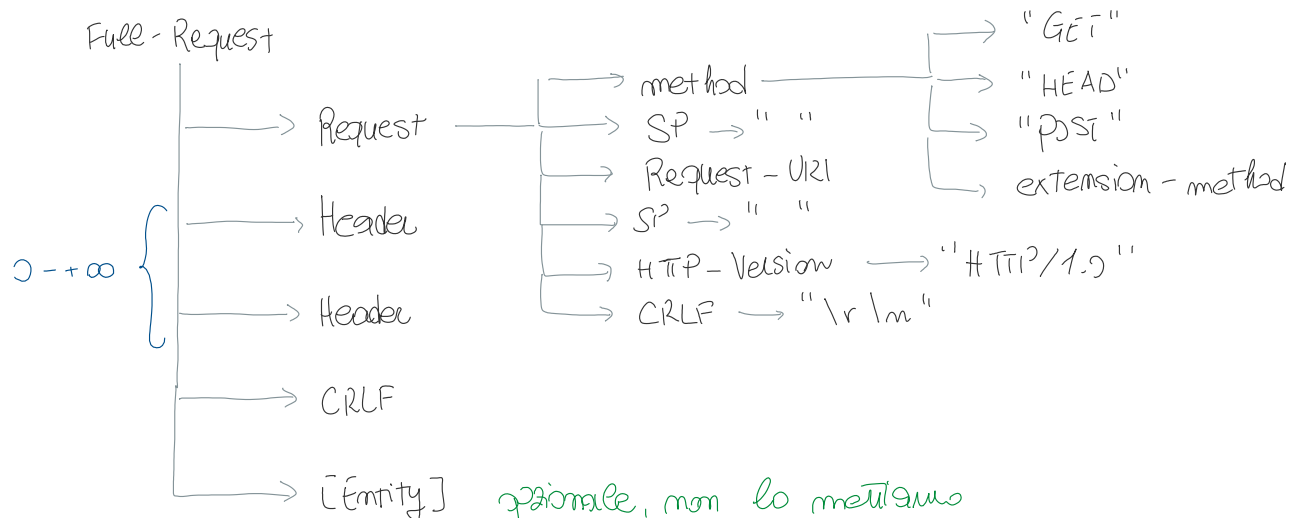


HTTP 1.0 → FULL REQUEST

Entity = oggetto che viene trasportato dalla richiesta

Request-Line = Method SP Request-URL SP HTTP-Version CRLF

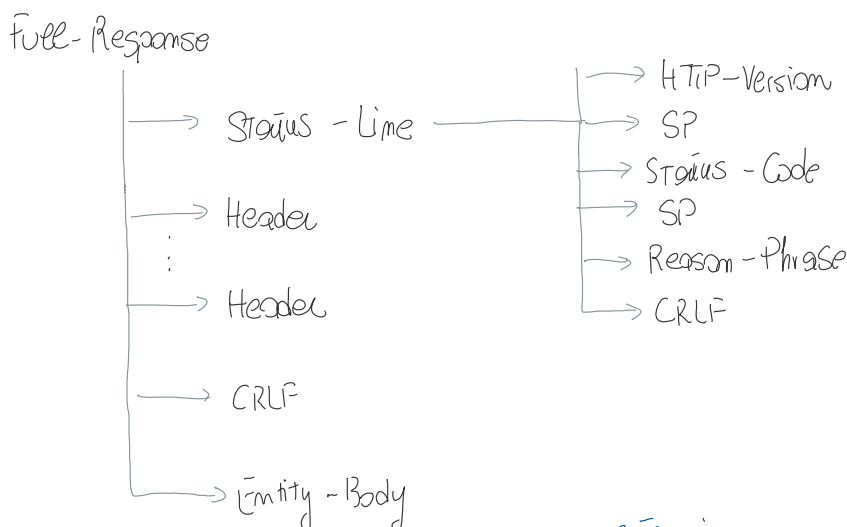


"POST" manda contenuti al server per elaborazione o memorizzazione

Request-URL la vedremo dopo, per il momento è un indirizzo "/"

HTTP-Version = "HTTP" "/" 1*DIGIT "." 1*DIGIT

strlen(stringa) → funzione standard, fa un for fino a trovare terminatore



Categoria



la prima cifra dello status-code definisce la classe di risposta (error)

- 1xx : informational
- 2xx : success
- 3xx : redirection
- 4xx : client error
- 5xx : server error

es. per method che non esiste

Status-Code	=	extension-code
"200"	; OK	
"201"	; Created	
"202"	; Accepted	
"204"	; No Content	
"301"	; Moved Permanently	
"302"	; Moved Temporarily	
"304"	; Not Modified	
"400"	; Bad Request	
"401"	; Unauthorized	
"403"	; Forbidden	
"404"	; Not Found	
"500"	; Internal Server Error	
"501"	; Not Implemented	
"502"	; Bad Gateway	
"503"	; Service Unavailable	

Reason-Phrase = stringa che descrive l'errore (non standardizzata)

= * <TEXT, excluding CR, LF>

Definizione generale di Headers

HTTP-header = field-name ":" [field-value] CRLF

field-name = token

field-value = * (field-content | LWS)

```
bedlia@localhost:/ret118$ ./wc18
HTTP/1.0 302 Found
Cache-Control: private
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Referrer-Policy: no-referrer
Location: http://www.google.co.uk/?gfe_rd=cr&dcr=0&ei=jamvWtefC4TZ8AfByZPQAw
Content-Length: 271
Date: Mon, 19 Mar 2018 12:14:05 GMT
```

HEADERS

```
<HTML><HEAD><meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8">
<TITLE>302 Moved</TITLE></HEAD><BODY>
<H1>302 Moved</H1>
The document has moved
<A HREF="http://www.google.co.uk/?gfe_rd=cr&dc&dcr=0&ei=jamvWtefC4TZ8AfByZPQAw">here</A>
</BODY></HTML>
```

BODY

PROBLEMA: non abbiamo gestito correttamente lo stream (è come se avessimo fatto READ per messaggi).

Senza la READ il buffer in cui scrivere il server si può riempire \Rightarrow il buffer dice al server di smettere di scrivere (l'applicazione sul server ha anch'essa un suo buffer).

```
bedlia@localhost:/ret118$ ./wc18
4254 0
4254 4254
4254 8508
1418 12762
4254 14180
4254 18434
4254 22688
1418 26942
4254 28360
4254 32614
4254 36868
1418 41122
4254 42540
414 46794
```

Dietro lo stream in realtà ci sono pacchetti

1418 x 1 = 1418
 x 2 = 2836
 x 3 = 4254
 x 4 = 5672
 x 5 = 7090

introduciamo il modello
 a pacchetto dietro
 uno stream.