

Situazione

- 1) Buffer ricevitore pieno ADV. WINDOW \emptyset
 - 2) 1 byte consumato ADV. WINDOW 1
 - 3) 1 byte buffer pieno di nuovo ADV. WINDOW \emptyset
inviato viene creato un segmento piccolo
- | | | |
|---|---|----|
| S | W | S |
| I | I | Y |
| L | N | N |
| L | D | I) |
| Y | W | R |
| | | o |
| | | M |
| | | E |

Si aspetta che il buffer abbia una dimensione sufficiente (attesa con timeout)

20 byte IP + 20 byte TCP + 1 byte payload

Produzione che produce poco:

Rapporto 2:162

ACK 20 IP + 20 TCP + 0 payload

ELIMINO QUESTO ACK

20 IP + 20 TCP + 1 payload

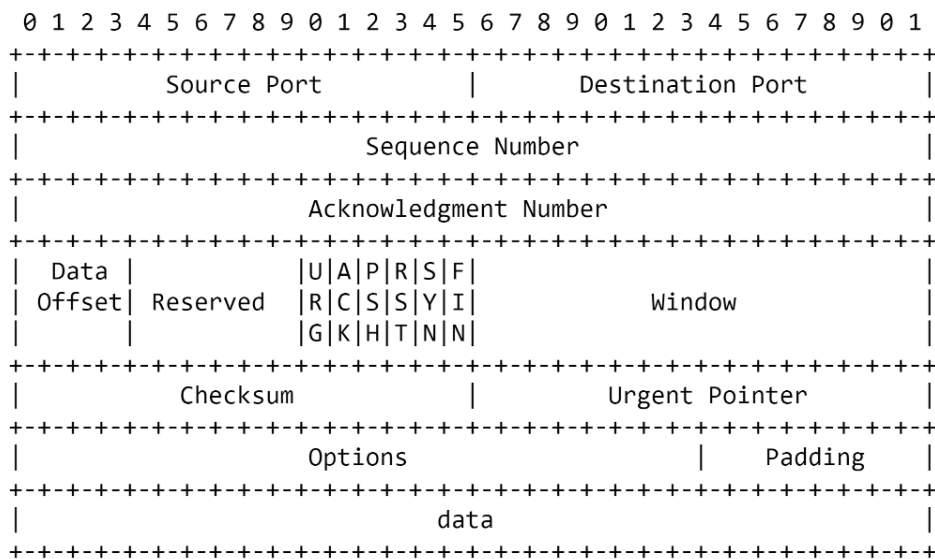
2:122

ACK 20 IP + 20 TCP + 1 payload

Soluzione DELAYED ACK. → TANTO È CUMULATIVO MEGLIO ASPETTARE

Mettere informazioni dentro l'ACK → PIGGYBACKING

Durante il RTT riempio un segmento di caratteri e poi lo manda alla ricezione dell'ACK del singolo carattere



TCP Header Format

P
S = push → flush
H

URG → SIGURG → Dati fuori banda → posso leggerli come messaggio (RECEIVE)

↳ ES CTRL + C per terminare

man gettimeofday