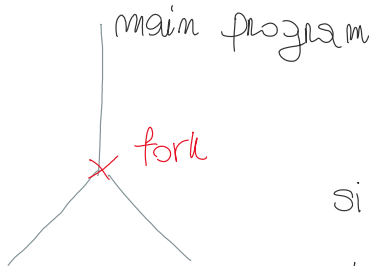


Non è conveniente far fare direttamente all'applicazione server l'elaborazione della commessione dopo averla accettata → meglio fare processi

↳ main FORK (2)

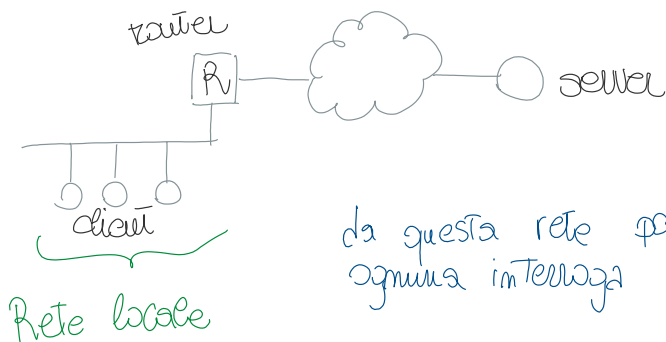


si sdoppia, il valore di ritorno della fork decide quale dei due è padre e figlio } fork gli restituisce 0

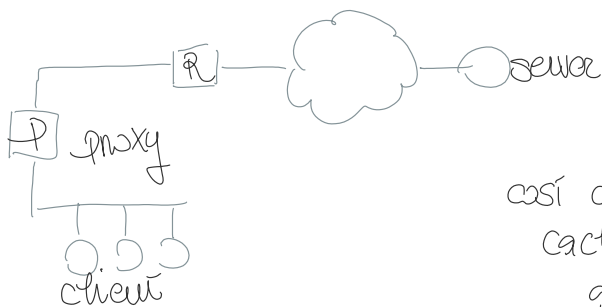
↳ fork gli restituisce il PID del figlio

A cosa serve che i dati passino per un'arena applicazione (gateway)?

- operazioni di caching collettivo



da questa rete possono uscire tutte richieste uguali e ognuna interroga il server e in caso mette in cache



così dopo la prima richiesta la pagina è in cache nel proxy, basta controllarne sia aggiornata

- il proxy vede le richieste e può effettuare un filtraggio  
es. se la richiesta è un'immagine, non accettare la richiesta
- sicurezza → lasciare i client in rete privata senza connessione a

internet, lo fa il proxy per loro

telnet www.google.com

→ apre un socket e posso scrivere da tastiera  
nulla stream

Indirizzo IP:

Indirizzo IPv4

4 bytes: es. 88.80.127.84

corrispondenza



nomi

es. www.dei.unipd.it

/etc/hosts

→ all'inizio si pensava ad un file con corrispondenze (locali)  
nomi - indirizzi

come fosse root, si legge da destra a sinistra

www.dei.unipd.it.

.it  
.fr  
.de

country code

general top level domain

biz  
com  
edu  
org  
gov

Vedi rfc 1034

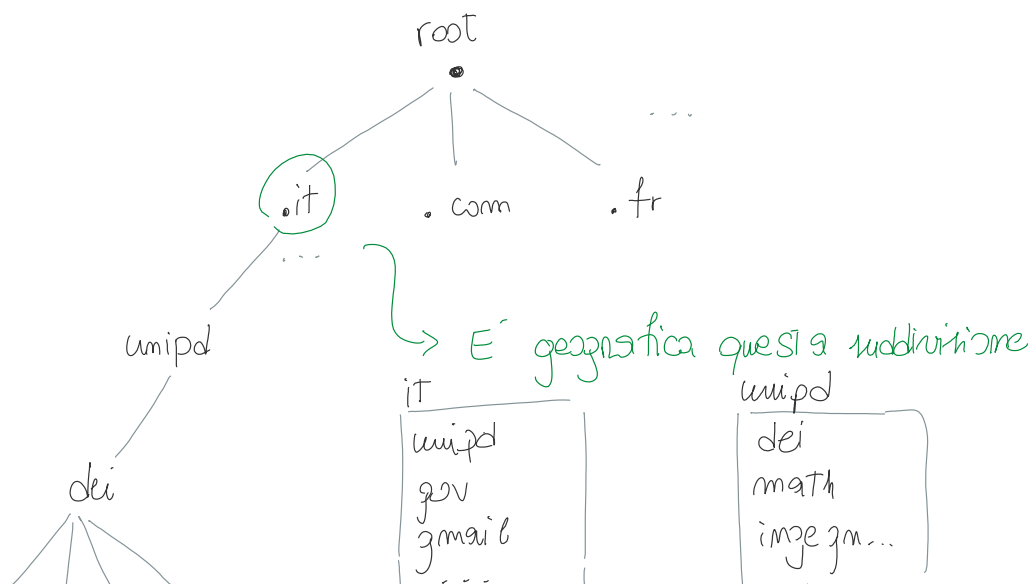
I nomi esprimono una struttura gerarchica

2.2 DNS design goals

domain

53/Tcp

53/Udp



mmmm

Viene costruita una Tabella con tutti i domini registrati sotto il

Lo stesso vale per unipd

La ricerca avviene Top-down

Ci sono 13 root  $\rightarrow$  restrizione