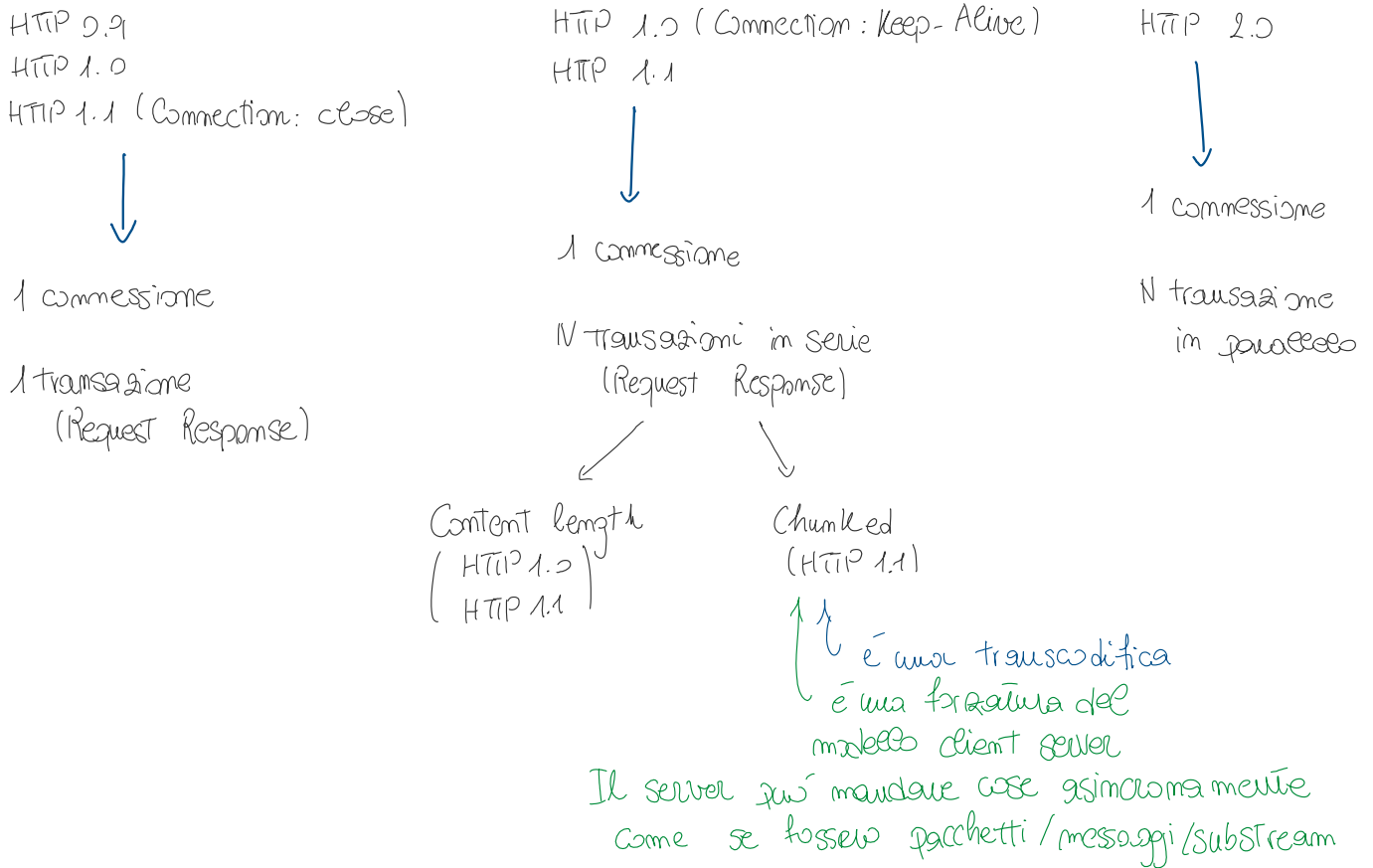


Lezione 11 - 23 03 18

Friday, March 23, 2018 8:32



Esercizio: implementare client chunked → RFC 2616 → 14.41 Transfer-Encoding

SERVER:

listen: mette in attesa il server per una commessione

Operazione di binding tra socket e port per un server non è automatica, va fatta attraverso la **bind**.

Multi-**home** → interfaccia che viene utilizzata con più indirizzi IP
↳ invece di usare più schede di rete

LISTEN(2)

```
NAME
    listen - listen for connections on a socket

SYNOPSIS
    #include <sys/types.h>          /* See NOTES */
    #include <sys/socket.h>

    int listen(int sockfd, int backlog);

DESCRIPTION
    listen() marks the socket referred to by sockfd as a passive socket, that is, as a socket that
    will be used to accept incoming connection requests using accept(2).

    The sockfd argument is a file descriptor that refers to a socket of type SOCK_STREAM or SOCK_SEQPACKET.

    The backlog argument defines the maximum length to which the queue of pending connections for
    sockfd may grow. If a connection request arrives when the queue is full, the client may receive
```

```
socket may get a ECONNREFUSED error when the queue is full; the client may receive an error with an indication of ECONNREFUSED or, if the underlying protocol supports retransmission, the request may be ignored so that a later reattempt at connection succeeds.
```

backlog → massima lunghezza per la coda di connessioni pendenti

la accept restituisce un nuovo socket che eredita tutto dal precedente ma è già connesso dall'altra parte, pronto per read e write

Ogni client per un certo tempo tiene un port per la connessione

⇒ INDIRIZZO COMPLETO addr, port del server e addr, port del client