

Dele' header obbigiamo poter costume una tabella (array)

name 1	value 1
name 2	
:	:
:	:

Il parsing va fatto lasciando tutto nel buffer  
e mettendo dei riferimenti ai dati in libreria

Parsing = trovo il carattere di inizio riga e sostituisco i caratteri separatori ":"

con angolare terminante  $\rightarrow$  così lo

nome + Termini + valore  
 più valore più valore

La struttura del protocollo è stata studiata apposta per l'efficienza di parsing

CRLF  $\rightarrow$  inizio nga successiva = inizio token  $\rightarrow$  CRLF  $\rightarrow$  ...

```
struct header {
```

```
char * n; //name
char * v; //value
```

 $\uparrow$ 

—

```
struct header h[100]
```

Continuo il parsing fino a due CRLF  $\rightarrow$  poi c'è il body

HTTP 1.1 chiede anche il nome del server a cui ci stiamo collegando.

GET ... SP Connection: close \r\n Host: www.google.co.uk \r\n \n \n

La richiesta applicativa non è più 1:1 con la commissione

HTTP 2.0  $\rightarrow$  chiude la connessione quando la pagina finisce

HTTP 1.1 ha un header  $\Rightarrow$  Content-Length : 269 che dice la  
 $\downarrow$   
 $\hookrightarrow$  dimensione del body

Una volta scaricata la connessione può rimanere aperta → più sessioni in una sola  
connessione

Trasmissione a CHUNK → il server non sa la dimensione del body

e lo manda in pezzi con piccoli header che ne dicono la dimensione

L'ultimo pezzo ha dimensione 0.