

0					1					2					3						
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1
Version					IHL					Type of Service					Total Length						
Identification										Flags					Fragment Offset						
Time to Live					Protocol					Header Checksum											
Source Address																					
Destination Address																					
Options										Padding											

Example Internet Datagram Header

Offset → identificazione che dice che offset ha octets rispetto al primo che ha offset 0.

Il ri-assemblaggio viene fatto solo dall'host, non dalla rete.

Identification non serve se i pacchetti non vengono frammentati.

Flags:

Various Control Flags.

Bit 0: reserved, must be zero

Bit 1: (DF) 0 = May Fragment, 1 = Don't Fragment.

Bit 2: (MF) 0 = Last Fragment, 1 = More Fragments.

"preferisco morire che spezzarmi"

0	1	2
	D	M
0	F	F

Basta avere un frammento perduto per considerare il pacchetto perduto.



16 = 128 / 8 (unità di misura octets)



Ho perso la lunghezza totale per questo mi serve il flag a 0 per last fragment
di livello 3

ULP: (upper level protocol) 8 bits che dicono il protocollo del livello superiore ⁴

↳ perché ci possono essere software diversi per livello (es. TCP, UDP, ...)

Gli indirizzi sono univoci nell'Internet ≠ da quello della rete in cui si è

Indirizzo IP ha una parte che identifica la rete ed una parte l'host

7 bits di net e 24 bits di host (= 32)

Address Formats:

High Order Bits	Format	Class
0	7 bits of net, 24 bits of host	a
10	14 bits of net, 16 bits of host	b
110	21 bits of net, 8 bits of host	c
111	escape to extended addressing mode	

0 | ... 0 ÷ 127

1 | 0 | ... 128 ÷ 191

1 | 1 | ... 192 ÷ 255